introduzione

la retina del nostro occhio è una superficie piana, su cui si trova una proiezione a DUE dimensioni di ciò che sta là fuori.

come può il cervello, su queste basi, generare l'esperienza di un mondo a TRE dimensioni?

introduzione

la risposta è che il nostro cervello (ri)costruisce la tridimensionalità di una scena utilizzando, in maniera automatica e inconsapevole, alcune informazioni o indizi:

- fisiologici
- cinetici (cioè legati al movimento)
- pittorici

immagine anamorfica dipinta sul marciapiede (Julian Beever)

indizi fisiologici: accomodazione

il cristallino diminuisce
la propria curvatura per
mettere a fuoco gli
oggetti LONTANI:

in questo caso i muscoli
ciliari sono RILASSATI.

indizi fisiologici: accomodazione

il cristallino aumenta
la propria curvatura
per mettere a fuoco gli
oggetti VICINI:

in questo caso i muscoli
ciliari sono **CONTRATTI**.

indizi fisiologici: accomodazione

indizi fisiologici: accomodazione

basandosi sul grado di tensione dei muscoli ciliari, il nostro cervello è in grado (entro certi limiti) di calcolare la distanza dell'oggetto fissato. con il solo aiuto dell'accomodazione, il camaleonte raggiunge la preda con la lingua in una manovra perfetta.

indizi fisiologici: convergenza

quando fissiamo un oggetto gli occhi convergono, in modo che l'immagine dell'oggetto cada sulla fovea in entrambi gli occhi.

indizi fisiologici: convergenza

più l'oggetto è vicino, più gli occhi convergono. basandosi sul grado di tensione dei muscoli che fanno ruotare gli occhi, il cervello è in grado di calcolare la distanza dell'oggetto fissato.

indizi fisiologici: disparità binoculare

i nostri occhi, essendo situati a 7 centimetri circa l'uno dall'altro, vedono il mondo da due punti di vista differenti.

indizi fisiologici: disparità binoculare

www.BrainConnection.com
©1999 Scientific Learning Corporation

indizi fisiologici: disparità binoculare

il cervello combina le due immagini in una immagine singola ed estrapola la profondità

la differenza fra le due immagini si chiama disparità binoculare.

indizi fisiologici: disparità binoculare

la disparità binoculare dipende dalla distanza dell'oggetto fissato: è più piccola per oggetti lontani, più grande per oggetti vicini.

sulla base di questo indizio siamo in grado di **calcolare la distanza** delle varie parti di una scena. questa abilità è detta stereopsi.

indizi cinetici: parallasse di movimento

quando ci muoviamo rispetto alla scena, ciò che sta dietro il punto che stiamo fissando

si sposta nella nostra stessa direzione, ciò che sta davanti in direzione opposta.

indizi cinetici: parallasse di movimento

Le regioni più vicine al punto di fissazione si spostano più lentamente, le regioni più lontane più rapidamente.

siamo in grado di calcolare la distanza a cui gli oggetti si trovano sulla base della velocità con cui appaiono spostarsi.

indizi pittorici

questa non è una fotografia, ma un dipinto iperrealista dell'artista americano Ralph Goings.

© PAOLA BRESSAN, *IL COLORE DELLA LUNA*. LATERZA, 2007

indizi pittorici

tutte le parti di un dipinto si trovano alla stessa distanza dagli occhi, quindi i valori di accomodazione, convergenza, disparità binoculare e parallasse di movimento sono identici.

indizi pittorici

tuttavia è innegabile che fotografie e dipinti possono dare origine a una vivida impressione di tridimensionalità.

indizi pittorici

ciò è dovuto alla presenza di indizi pittorici di profondità. questi naturalmente compaiono non solo nei quadri, ma anche nelle scene reali.

indizi pittorici: interposizione

un oggetto che nasconda parte di un altro oggetto viene visto come il più vicino dei due.

indizi pittorici: grandezza

un oggetto che appare più grande di un oggetto identico viene visto come più vicino.

indizi pittorici: grandezza

la ragione è che l'immagine retinica di un oggetto diminuisce man mano che questo si allontana.

se due oggetti fisicamente uguali proiettano immagini retiniche diverse, quindi, quello che proietta la più piccola deve essere più lontano dell'altro.

costanza di grandezza

la costanza di grandezza dipende da una corretta percezione della distanza alla quale l'oggetto si trova.

se gli indizi di distanza vengono eliminati, la costanza di grandezza scompare.

costanza di grandezza

in questo caso la grandezza dell'oggetto tende a essere determinata unicamente dalla grandezza della sua immagine sulla retina.

costanza di grandezza

il venir meno della costanza di grandezza (dovuto all'assenza di indizi di distanza) è responsabile di effetti curiosi.

indizi pittorici: posizione rispetto all'orizzonte

in questa immagine, oltre all'indizio di grandezza relativa, è presente l'indizio di posizione rispetto all'orizzonte.

indizi pittorici: posizione rispetto all'orizzonte

gli oggetti che si trovano vicino all'orizzonte tendono ad apparire più lontani.

indizi pittorici: ombreggiatura

la luce che colpisce un oggetto solido ne illumina alcune parti più di altre.

luci e ombre sono in grado di creare una forte impressione di profondità in rappresentazioni bidimensionali.

indizi pittorici: ombreggiatura

il sistema visivo assume che
la luce provenga dall'alto.
questa assunzione è così
tenace che qui è impossibile
vedere il cervo intagliato.

indizi pittorici: ombreggiatura

per vederlo, dobbiamo capovolgere l'immagine. ora la posizione delle ombre trasforma le incavature in rilievi, e il cervo diventa visibile...

... per sparire di nuovo se capovolgiamo l'immagine un'altra volta.

indizi pittorici: ombreggiatura

nonostante
l'assunzione che la luce
viene dall'alto sia così
forte che la posizione
dell'ombreggiatura è
sufficiente a
trasformare regioni
convesse (es. sfere)

indizi pittorici: ombreggiatura

nonostante
l'assunzione che la luce
viene dall'alto sia così
forte che la posizione
dell'ombreggiatura è
sufficiente a
trasformare regioni
convesse (es. sfere) in
regioni concave
(cavità) ...

indizi pittorici: ombreggiatura

... oggetti estremamente familiari, come i volti umani, fanno eccezione.

i volti umani appaiono sempre convessi, anche quando non lo sono.

qui vediamo che cosa succede ruotando una maschera come quelle di carnevale (concava da un lato e convessa dall'altro).

indizi pittorici: prospettiva lineare

fra tutti gli accorgimenti utili a simulare la profondità in un quadro, la prospettiva lineare è senza dubbio fra i più influenti.

indizi pittorici: prospettiva lineare

Le linee che nella scena sono fisicamente parallele convergono, nella rappresentazione prospettica, verso un punto all'orizzonte.

indizi pittorici: gradiente di tessitura

le superfici del nostro ambiente, soprattutto quelle naturali, non sono uniformi, ma hanno una grana o tessitura.

indizi pittorici: gradiente di tessitura

l'infittirsi della tessitura in una direzione significa che la superficie si allontana da noi in quella direzione, e costituisce un indizio di profondità.

indizi pittorici: prospettiva aerea

i contorni di cose molto distanti appaiono meno nitidi di quelli di cose più vicine.

la ragione è che la luce riflessa da cose lontane deve attraversare una quantità d'aria maggiore, e subisce perciò una maggiore diffusione.

indizi pittorici: integrazione

quali indizi pittorici
riuscite a vedere?

indizi pittorici: integrazione

prospettiva lineare

interposizione

prospettiva aerea

ombreggiatura

grandezza relativa

posizione rispetto all'orizzonte

gradiente di tessitura

conclusione

la profondità percepita è il risultato di una media ponderata (in cui ogni indizio riceve un certo peso) dei vari indicatori di profondità.

© PAOLA BRESSAN, *IL COLORE DELLA LUNA*. LATERZA, 2007

Caillebotte, *Le Pont de l'Europe* 1876